

IDENTIFICADOR ID CONTROL WS V1.0 Manual de uso



Introducción

El identificador de controles es un equipo que se instala dentro de la casa de los usuarios que lo requieran. La función de este equipo es la de identificar el usuario que generó algún evento en las alarmas comunitarias ligadas al sistema.

El identificador recibe la señal directa de los controles remotos y/o de retransmisiones de nodos.

El IDENTIFICADOR cuenta con un registro de hasta 50 eventos y puede almacenar hasta 2000 usuarios.

En el caso de recibir más de 50 eventos, el evento 51 se almacenará en el lugar del evento número 1, perdiendo el registro de este primer evento.

El equipo cuenta con un reloj en tiempo real para registrar la fecha y hora del evento.

El registro que se almacena en la memoria interna del IDENTIFICADOR. Por cada evento recibido cuenta con la siguiente información:

1. Nombre del usuario
2. Número de control
3. Tipo de Evento (discrimina los 7 eventos comunitarios, el evento de luces es ignorado por el identificador)
4. Fecha
5. Hora

Iniciando el equipo:

Conecte el equipo a una fuente de 12VDC 1 Ampere, con conector 2.1 con positivo al centro. Al iniciar se mostrará la siguiente pantalla:



Luego de unos segundos aparecerá la pantalla principal que mostrará la fecha y la hora actual. Debajo se visualizará el menú principal que nos permitirá realizar alguna de las siguientes acciones:

1. Ingresar un nuevo usuario (Nom)
2. Modificar la fecha y la hora (Fecha)
3. Ver la lista de eventos históricos (Hist)
4. Modificar el tiempo que permanece sonando el BUZZER al llegar un evento (Beep)



Ingresar Nuevo Usuario

El equipo puede almacenar hasta 2000 usuarios. Cada control remoto posee un número identificador (ID) de 4 números separados por puntos, cada uno puede tomar los valores comprendidos entre 0 y 255. Por ej: un control puede tener el ID 3.45.123.250. Este ID viene de fábrica y es único e irreplicable como el DNI de una persona. Este número será el que se relacione con el nombre de un usuario o domicilio o Alias, etc.

Pasos para asignar un control a un usuario:

Presionar el primer pulsador <Nom>

Aparecerá la siguiente pantalla:



El cursor se posiciona luego de la palabra USUARIO: Lo que significa que el equipo está a la espera del ingreso de un nombre o dirección o alias, etc.

Con el primer pulsador podrá desplazar el cursor hacia la derecha. Si llega al final de la pantalla al seguir presionando se vuelve al inicio de la línea.

Con el segundo pulsador podrá incrementar en una unidad el dígito en el que se posicionó el cursor. En la figura se observa que el cursor está posicionado para ingresar un nombre o una dirección, o sea caracteres alfa numéricos (Números y letras). Al presionar este pulsador la secuencia será 0-9 luego A-Z.

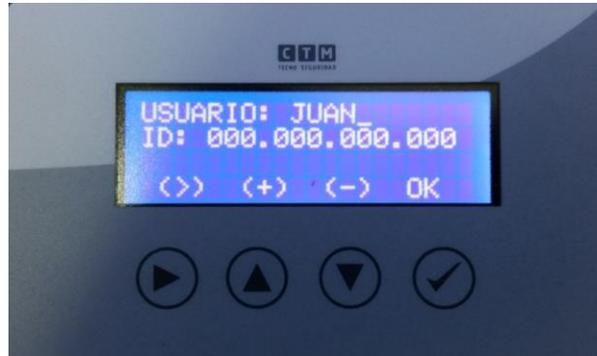
Con el tercer pulsador podrá disminuir en una unidad el dígito en el que se posicionó el cursor. En la figura se observa que el cursor está posicionado para ingresar un nombre o una dirección, o sea caracteres alfa numéricos (Números y letras). Al presionar este pulsador la secuencia será Z-A luego 9-0.

Por ej:

Vamos a ingresar al usuario JUAN:

- 1) Presionamos el segundo pulsador <+> y lo mantenemos presionado hasta que aparezca la letra J, cuando aparece soltamos y en el caso de habernos pasado decrementamos con el tercer pulsador <->. Veremos la siguiente secuencia de caracteres 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G H I J
- 2) Presionamos el primer pulsador desplazándonos 1 posición a la derecha
- 3) Presionamos el tercer pulsador <-> y lo mantenemos presionado hasta que aparezca la letra U, cuando aparece soltamos y en el caso de habernos pasado incrementamos con el segundo pulsador <+>. Veremos la siguiente secuencia de caracteres Z Y X W V U.

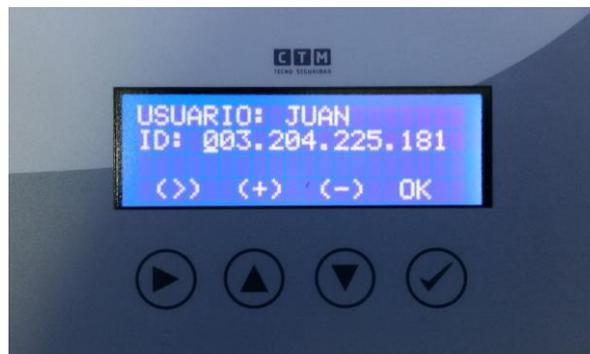
- 4) Presionamos el segundo pulsador <+> y lo mantenemos presionado hasta que aparezca la letra A, cuando aparece soltamos y en el caso de habernos pasado decrementamos con el tercer pulsador <->. Veremos la siguiente secuencia de caracteres 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A
- 5) Presionamos el tercer pulsador <-> y lo mantenemos presionado hasta que aparezca la letra N, cuando aparece soltamos y en el caso de habernos pasado incrementamos con el segundo pulsador <+>. Veremos la siguiente secuencia de caracteres Z Y X W V U T R Q P O N
- 6) Presionamos el cuarto pulsador <OK>. El cursor bajará una línea y se posicionará en el primer grupo de números quedando a la espera del ingreso del ID.
- 7) En este caso existen 2 opciones para el ingreso del número de identificación ID:
 - a) Manual b) Presionando cualquier pulsador del control remoto que queremos asignarle a JUAN



7-a) Manual

Se ingresan los dígitos uno por uno. Por ej: Si el control posee el número 3.204.225.181

- 1) Desplazar el cursor 2 posiciones e incrementar el dígito en 3 unidades y luego presionar OK para pasar al segundo grupo de números
- 2) Incrementar en 2 unidades el primer dígito, luego desplazarse 2 posiciones, incrementar el dígito en 4.
- 3) Repetir la secuencia hasta terminar de ingresar el último número finalizando con el pulsador <OK> pasando a la pantalla de "Confirma Grabación?"



7-b) Presionando cualquier pulsador del control remoto que queremos asignarle a JUAN

Si se presiona cualquier pulsador del control remoto que deseamos asociar a JUAN, se ingresarán los números automáticamente. Luego presionamos <OK> pasando a la pantalla de "Confirma Grabación?"



Una vez confirmada o no la asociación de este número de control con el usuario se pasará a la pantalla principal. Si se confirma la grabación, ésta quedará almacenada en la memoria no volátil interna del identificador, esto significa que no se borrará lo anteriormente ingresado aunque se le quite la alimentación.

Modificar la fecha y la hora:

El equipo cuenta con un reloj en tiempo real y una batería CR2032 de respaldo para mantener al reloj en funcionamiento aun cuando el equipo no esté energizado. En caso de cambio de batería es necesario reprogramar la fecha y hora actual en el identificador, para ello seguimos los siguientes pasos:

Presionar el pulsador correspondiente a <fecha>, aparecerá la siguiente pantalla:



Con el primer pulsador podrá desplazar el cursor hacia la derecha.

Con el segundo pulsador podrá incrementar en una unidad el dígito en el que se posicionó el cursor.

Con el tercer pulsador podrá disminuir en una unidad el dígito en el que se posicionó el cursor.

Con el cuarto pulsador se confirma el ingreso de la Fecha y habilitando la configuración de la hora. Una vez configurada la hora, si se presiona OK se finaliza la configuración y se vuelve a la pantalla principal.

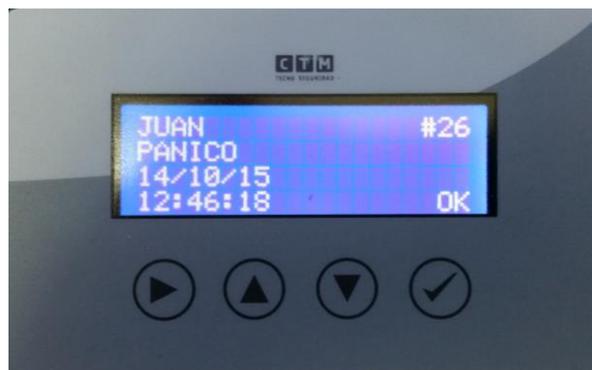
El formato de la hora es de 00:00:00 a 23:59:59

Ver la lista de eventos históricos

El IDENTIFICADOR cuenta con un registro de hasta 50 eventos. En el caso de recibir más de 50 eventos, el evento 51 se almacenará en el lugar del evento número 1, perdiendo el registro de este primer evento.

Accediendo al historial:

Desde la pantalla principal presionar el tercer pulsador <Hist>, aparecerá la siguiente pantalla:



En el historial se podrán visualizar los siguientes datos:

- Nombre del usuario que generó el evento (En nuestro ejemplo: JUAN)
- Posición en la lista de eventos (En este ejemplo, el #26 indica que este evento está en la posición 26.
- Evento generado
- Fecha
- Hora

Con los pulsadores de desplazamiento se pueden ir visualizando los eventos en orden de aparición. Si presionamos <OK> aparecerá la pantalla principal.

Al llegar un evento el identificador tiene la posibilidad de hacer sonar su BUZZER interno de forma intermitente un tiempo programable. El tiempo puede ser de 0 a 255 segundos. Si programamos Tiempo Beep = 0 el BUZZER no sonará nunca al llegar un evento.

Desde la pantalla principal presionar el cuarto pulsador <Beep>, aparecerá la siguiente pantalla:



Desplazar el cursor hasta la posición del dígito que se desea modificar, utilizar los pulsadores de incremento/decremento para modificar el dígito al valor deseado. Para finalizar presionar <OK>

Qué pasa cuando el usuario (en este caso JUAN) presiona un pulsador?

Suponemos que el usuario JUAN tiene un control remoto con el evento de Luces en el botón derecho y el evento de pánico en el izquierdo. Entonces presiona el pulsador izquierdo, qué hace el identificador?

Como muestra la figura, aparecerá el nombre en la primera línea (máximo 10 caracteres), debajo el evento, Fecha y hora en que se recibió la señal en el identificador. El BUZZER sonará de manera intermitente el tiempo que se haya programado, si se programó tiempo de BUZZER = 0, éste no sonará al recibir eventos.



Si presionamos OK pasaremos a la pantalla principal saliendo de la pantalla de Alarma.

INICIO SELECTIVO

Ingresando al inicio selectivo se podrán realizar las siguientes acciones:

- Borrar todo lo alojado en memoria no volátil (Usuarios + Eventos)
- Cambiar la PASSWORD de ingreso a este modo
- Ver los usuarios cargados con nombre y número de identificación

Para ingresar en este modo, se deberá

- Apagar el equipo
- Presionar y mantener presionado el cuarto pulsador
- Encender el equipo mientras se mantiene presionado el pulsador hasta escuchar un Beep

Aparecerá la siguiente pantalla:



La clave deberá ser provista por su vendedor, la cual podrá ser modificada.



Borrar Usuarios + Eventos

Presionar el primer pulsador <borrar>, luego aparecerá la siguiente pantalla:



Al presionar el pulsador <SI> se borrarán todos los usuarios almacenados en el identificador y los eventos.

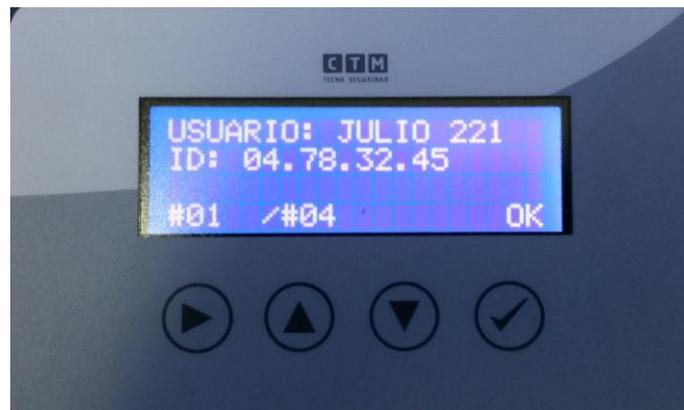
Cambiar la Password

Presionar el segundo pulsador <Pasw>, luego aparecerá la pantalla "cambiar clave". Ingresar la nueva clave y presionar <OK>

Presionar el tercer pulsador <Usu>. En el caso de no haber usuarios almacenados aparecerá la siguiente pantalla



En el caso de haber usuarios almacenados aparecerá la pantalla con el siguiente aspecto:



Se observa en la imagen que aparece el nombre del usuario o calle o alias, y debajo su ID asociado, esto resulta útil conocerlo cuando debemos saber el ID de una persona a la cual se la quiere agregar a la lista negra.

En la última línea aparecen los números #01/#04 esto indica que estamos viendo el usuario número 1(uno) de un total de 4(Cuatro) usuarios.

Presionando los pulsadores de incremento/decremento es posible desplazarse por los distintos usuarios.

Presionando <OK> volvemos a la pantalla de inicio selectivo.

Estando en la pantalla de inicio selectivo al presionar <Exit> reiniciamos el equipo.

Fabrica:



Quirno 785
(C1406HJA) C.A.B.A.
Argentina
Tel./Fax: +54 (11) 4619 1370
www.ctmelectronica.com.ar